

沖 縄 & 岐 阜

第二回

ロボット交流大会



交流大会ルール  
(エキスパート競技)

## 1. 競技フィールド

下記に競技フィールドの各エリアを示す。

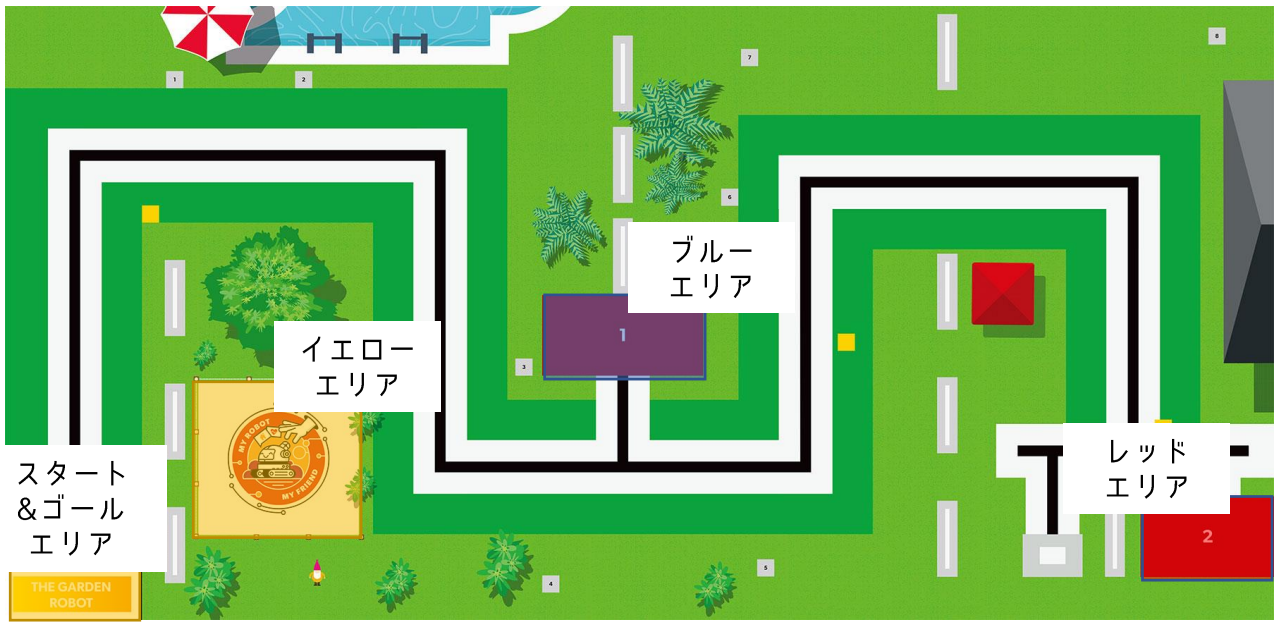


図. 競技フィールド

## 2. ゲームオブジェクト

### 2.1. オブジェクト（赤色×1個、黄色×1個、青色×1個）

3個のオブジェクトがあり、ラウンドごとにレッド・イエロー・ブルーの各エリア内に配置される。

※ エリア内であれば、オブジェクトの配置場所は選手が自由に決めることができる



赤色のオブジェクト



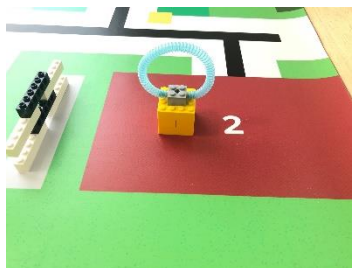
黄色のオブジェクト



青色のオブジェクト



初期値はイエローエリア・ブルーエリアに設置する。エリア内の場所は選手が自由に決めることができる



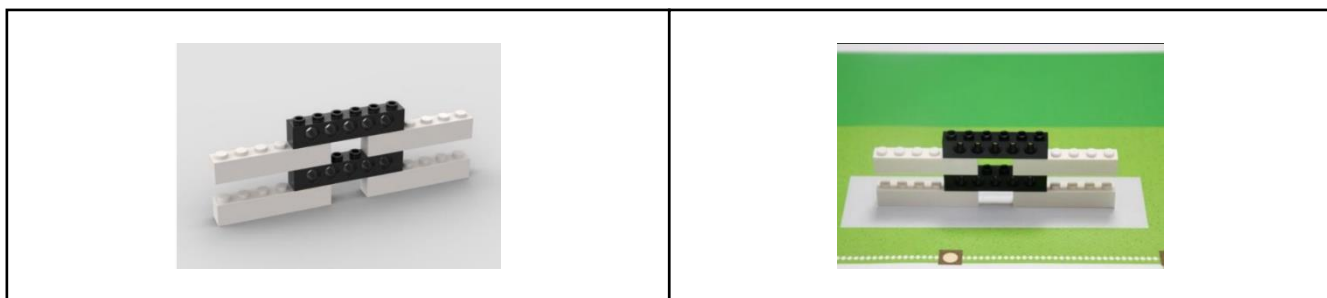
初期値はブルーエリア・レッドエリアに設置する。エリア内の場所は選手が自由に決めることができる



初期値はレッドエリア・イエローエリアに設置する。エリア内の場所は選手が自由に決めることができる

## 2.2.フェンス (11 個)

フィールドには 11 個のフェンスがあり、動かしたり壊したりしてはいけない。グレーゾーン内の白線上にフェンスが設置される。



オブジェクトの配置は、ラウンドごとにクジで決定し、ランダムに配置される。

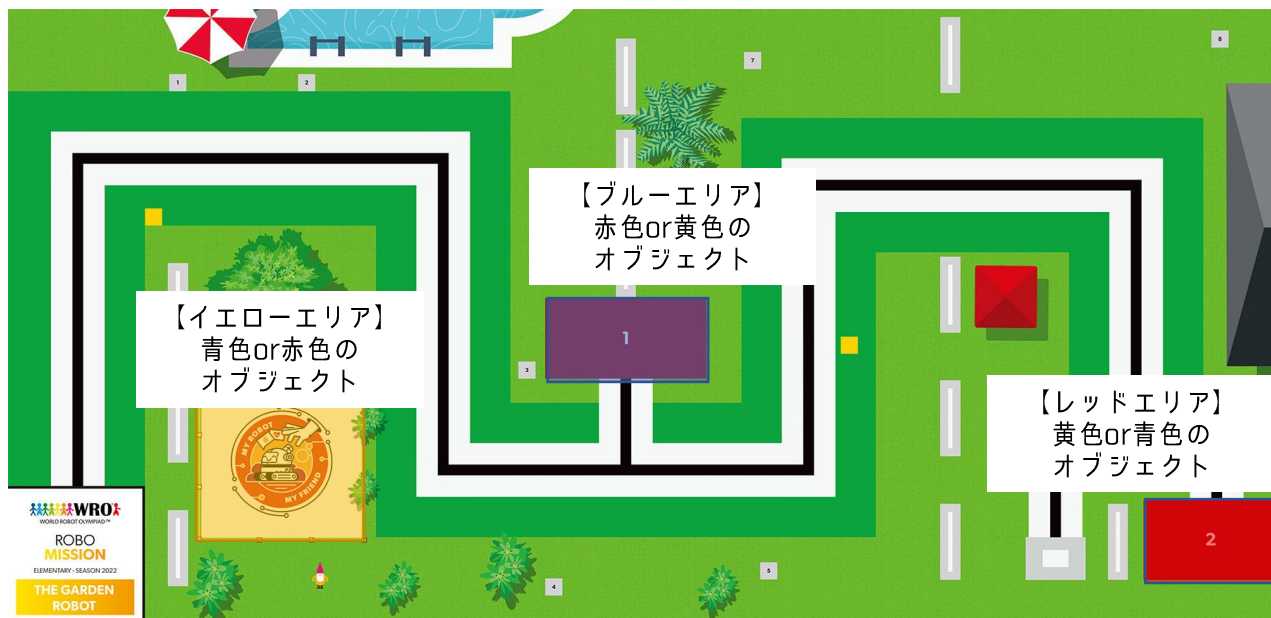
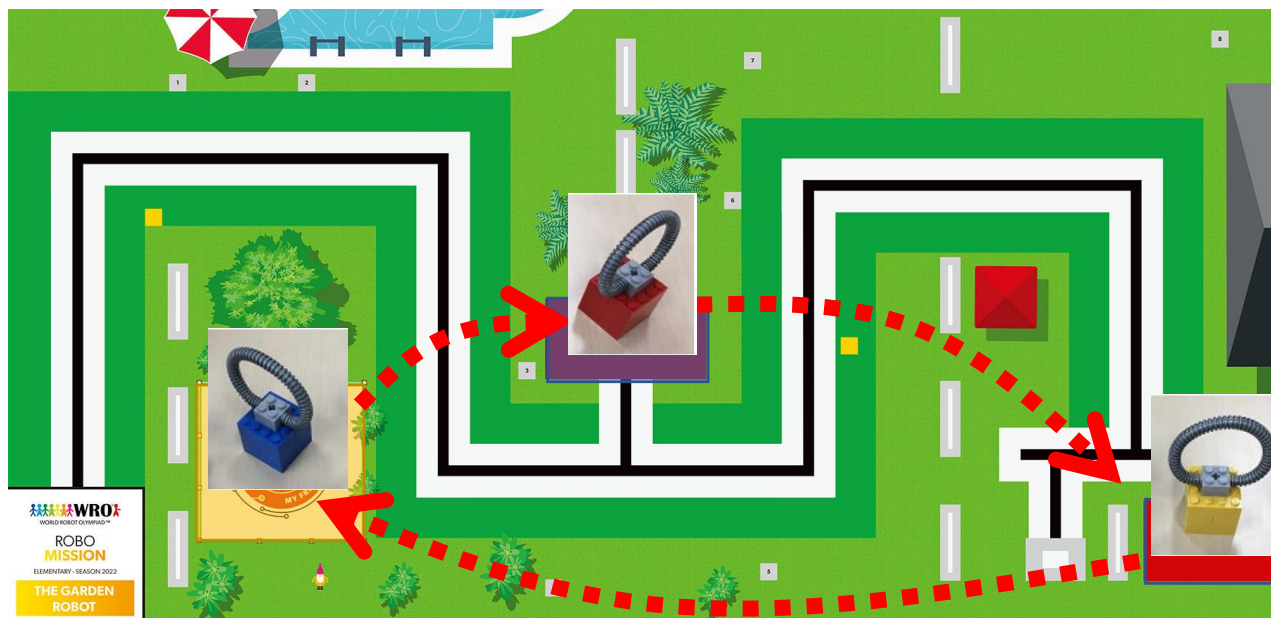


図.ランダムに配置されたオブジェクト

下記のように配置されたオブジェクトの色と同じエリアに運ぶ



### 3. 競技の内容

#### 3.1. 赤色のオブジェクトの移動

イエローエリアまたはブルーエリアにある赤色のオブジェクトを見つけ、その位置から移動し、レッドエリアに持っていく。赤色のオブジェクトがレッドエリアの中に完全に入っていれば、満点が与えられる。

#### 3.2. 黄色のオブジェクトの移動

ブルーエリアまたはイエローエリアにある黄色のオブジェクトを見つけ、その位置から移動し、イエローエリアに持っていく。黄色のオブジェクトがイエローエリアの中に完全に入っていれば、満点が与えられる。

#### 3.3. 青色のオブジェクトの移動

レッドエリアまたはイエローエリアにある青色のオブジェクトを見つけ、その位置から移動し、ブルーエリアに持っていく。青色のオブジェクトがブルーエリアの中に完全に入っていれば、満点が与えられる。

#### 3.4. ロボットの駐車

ロボットがスタート&ゴールエリアに戻り、停止し、ロボット全体がスタート&ゴールエリア内に完全に（上から見て）収まった時点でミッション完了となる。（ケーブルはスタート&ゴールエリア外にあってもよい）

### 4. スコア

カテゴリ	課題	各点	合計点
赤色・黄色・青色のオブジェクトの移動	赤色、黄色、青色のオブジェクトが壊れず、指定エリアに完全（オブジェクトの底面全体がフィールドに接触している）に入っている	20点	60点
	オブジェクトが壊れず、指定されたエリアに完全ではないが入っている（オブジェクトの底面の一部がエリア内のフィールドに接している）	10点	
ゴール	ロボット本体全体がスタート&ゴールエリアに入りモータが完全に停止している（赤色・黄色・青色のオブジェクトのポイントが一つでも取れている場合のみ与えられる）	20点	20点
サプライズ	サプライズルール（大会当日に発表）	20点	20点
追加点	フェンスが壊れていない、または、フェンスが移動していない	2点	22点
満点			122点



#### 4.1. スコアの解釈 (ポイント例)

赤色・黄色・青色のオブジェクトが指定のエリアに入っている



20点  
(オブジェクトが倒れずに、  
完全に入っている)



10点  
(一部が外にある)



10点  
(オブジェクトが倒れている)



0点  
(オブジェクトが壊れている)

フェンスが移動したり壊れたりしていない



2点



2点  
(移動したがグレーエリア内  
にある)



0点  
(移動してグレーエリアの  
外に出た)

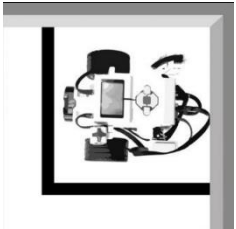




0点  
(移動してグレーエリアの  
外に出た)



0点  
(壊れた)

スタート&ゴールエリアで、ロボットが完全に停止している。  
※ほかのポイントが取れている場合のみ、得点を得られる

 <p>上から見てスタート&amp;ゴールエリアに完全に収まっている</p> <p>20点</p>	 <p>上から見てケーブルは出ているがそれ以外の部分は入っている</p> <p>20点</p>	 <p>上から見てロボットの一部がスタート&amp;ゴールエリアの外に出ている</p> <p>0点</p>
--	--	--

## 5. 基本ルール

参加チーム、ロボットの規定、仕様、サイズ、競技コートの仕様等は、「WRO Japan 2022 決勝大会 RoboMission カテゴリーエレメンタリー部門 ルール Ver.1.0」の「7. 基本ルール」以降のルールに準じる

※ 但し、本大会は離れた会場間で開催されるため、オンラインでの開催はOKとする。